

TECHNISCHE UND PRAKTISCHE TIPPS

Liebe Programmiererin

Hier erfährst du, wie du die gängigsten Probleme lösen kannst, die in den Workshops auftreten können.

- ☹ Meine **Kamera** funktioniert nicht!
- ☹ Mein **Mikrofon** geht nicht!
- ☹ Ich **höre** nichts!
- ☹ Ich kann meinen **Bildschirm** nicht **teilen**!
- ☹ Ich habe noch keinen **Dacodeck-Login**!
- ☹ Ich finde die **Taste** mit dem Zeichen nicht!
- ☹ Was ist **Kopieren und Einfügen**?

Zoom-Menü

Wenn du Zoom verwendest, ob in der App oder im Web-Browser, gibt es unten einen Balken, der so aussieht:

Ganz links findest du die Einstellungen für Ton, Kopfhörer und Mikrofon und kannst das Mikro zum Sprechen aktivieren und danach wieder stummschalten. Rechts davon kannst du die Kamera aktivieren oder ausschalten. In der Mitte gibt es die Option «Bildschirm freigeben», falls du deinen Bildschirm teilen möchtest. Rechts davon kannst du den Chat einblenden, wo wir Dokumente und Links mit dir teilen, und daneben findest du Reaktionen, mit denen du uns z.B. einen 👍 oder andere Reaktionen zeigen kannst.

Bei den Einstellungen gibt es auch die Möglichkeit, ein Hintergrundbild zu wählen. Je nach Version und Abonnement, das du benutzt, hast du verschiedene Möglichkeiten.



Kamera und Mikrofon

Wenn die Kamera oder das Mikrofon nicht funktioniert, liegt es in der Regel daran, dass das Programm keinen Zugriff darauf bekommen hat. Dies ist aus Sicherheitsgründen wahrscheinlich so gewollt, denn du möchtest nicht, dass dich fremde Leute beobachten können. Es ist deshalb sinnvoll, wenn der Zugriff auf die Kamera grundsätzlich blockiert wird.

Für unsere Workshops ist die Kamera aber trotzdem nützlich, denn obwohl wir uns nicht an einem Ort treffen, möchten wir einander doch gerne sehen, weil wir uns damit eher wie eine Gruppe fühlen.

Da du Zoom im Web-Browser (Chrome, Firefox, Safari, Edge, ...) oder in der Zoom-App nutzen kannst, müssen wir hier verschiedene Fälle unterscheiden. Zuerst besprechen wir die verschiedenen Web Browser, danach die Zoom-App.

Zoom im Web Browser

Falls du Zoom im Web-Browser (Chrome, Firefox, Safari, Edge, ...) verwendest, musst du **der Seite erlauben, auf die Kamera und das Mikrofon und allenfalls den Bildschirm zuzugreifen**.

Je nach Einstellungen fragt dich das Programm **beim Laden der Seite**, ob Kamera und Mikrofon verwendet werden dürfen. Oft möchtest du das nämlich nicht, aber wenn Du an den Zoom-Workshops des Coding Club for Girls teilnimmst, solltest du dies erlauben. Falls du nicht gefragt wirst, kann es auch sein, dass dem Programm schon einmal mitgeteilt wurde, dass du es nie möchtest.

Es kann sein, dass du zweimal gefragt wirst, zuerst von dem Programm und dann noch vom Betriebssystem oder es kann sein, dass du die Nutzung der Kamera oder des Mikrofons und beim Mac auch die Bildschirmfreigabe direkt in den Systemeinstellungen erlauben musst. Nachdem du die Systemeinstellungen angepasst hast, musst du das Programm neu starten. Im Fall von Zoom musst du dem Meeting neu betreten.

Weiter unten siehst du, wie es bei Chrome (und dem neuen Edge), Firefox und Safari aussieht, die Bildschirmfotos wurden mit dem Mac erstellt und das Verhalten kann bei Windows leicht anders sein, am besten gehst du zu den Windows-Anleitungen, wenn du mit den Anleitungen weiter unten nicht weiterkommst. Bei Windows muss in den Systemeinstellungen die Verwendung von Mikrofon und Kamera erlaubt werden. Teilweise kannst du dort einstellen, welche Apps sie verwenden dürfen.

Systemeinstellungen anpassen

In den Systemeinstellungen deines Betriebssystems kannst du oder deine Eltern einstellen, welche Programme das Mikrofon und die Kamera verwenden dürfen.

Grundsätzlich muss in den Systemeinstellungen die Erlaubnis gegeben werden, dass die Programme auf die Kamera und das Mikrofon und allenfalls den Bildschirm zugreifen dürfen.

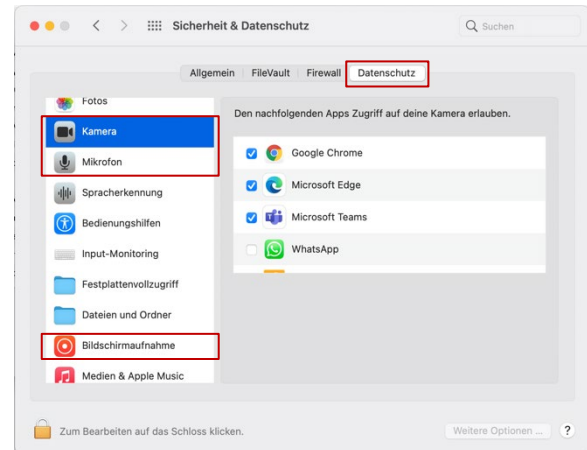
- ⚠ Da es sinnvoll ist, den Apps und Webseiten nicht einfach achtlos zu erlauben, auf Kamera, Mikrofon und Bildschirm zuzugreifen, solltest du nicht einfach alles für immer freigeben, sondern die Einstellungen nach dem Workshop wieder rückgängig machen. Besprich mit deinen Eltern, wann es sinnvoll ist, die Kamera zu aktivieren. Wahrscheinlich benötigst du ihre Hilfe, um die Einstellungen anzupassen, weil Systemänderungen ein Administratorpasswort benötigen. Auch das ist sehr sinnvoll.

Windows

- Apps erlauben, die Kamera zu verwenden: https://support.microsoft.com/de-de/windows/verwalten-von-app-berechtigungen-für-ihre-kamera-in-windows-87ebc757-1f87-7bbf-84b5-0686afb6ca6b#WindowsVersion=Windows_10
- Apps erlauben, das Mikrofon zu verwenden: <https://support.microsoft.com/de-de/topic/app-berechtigungen-für-ihre-mikrofon-unter-windows-10-aktivieren-94991183-f69d-b4cf-4679-c98ca45f577a>

Mac

1. Öffne die Systemeinstellungen (direkt die App «Systemeinstellungen» öffnen oder im Apple-Menü  den Eintrag «Systemeinstellungen» anklicken)
2. Wähle «Sicherheit & Datenschutz» und anschliessend oben in der Auswahl ganz rechts «Datenschutz».
3. Links findest du dann verschiedene Komponenten, darunter die Kamera, das Mikrofon und die Bildschirmaufnahme, die nötig ist zum Teilen des Bildschirms. (Wenn du dem Web-Browser den Zugriff erlaubst, wird er immer noch fragen, wenn eine Seite nach der Kamera oder dem Mikrofon verlangt).



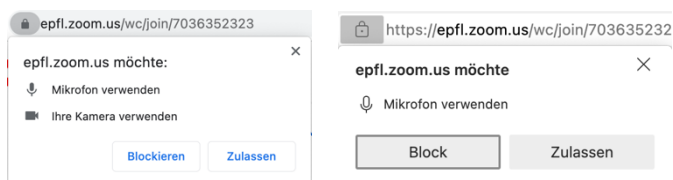
DEM WEB-BROWSER ERLAUBEN, DIE KAMERA/DAS MIKROFON ZU VERWENDEN

Chrome und der neue Edge

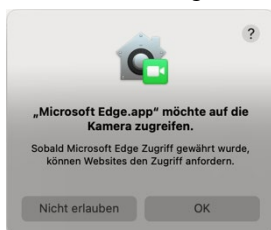
Chrome und der neue Edge sind sehr ähnlich. Es gibt höchstens kleine Unterschiede im Aussehen, deshalb gelten diese Anleitungen für beide Programme.

Kamera und Mikrofon

1. Du wirst gefragt, ob du zulassen möchtest, dass die Seite Kamera und Mikrofon verwendet. Klicke auf «Zulassen».

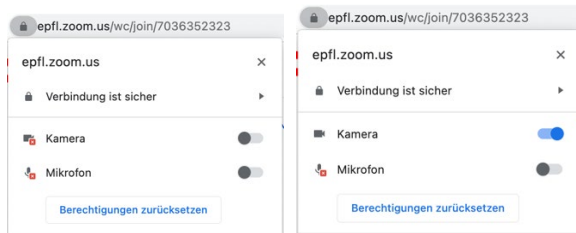


2. Du wirst vom Betriebssystem noch einmal gefragt, ob Dein Web-Browser wirklich auf das Mikrofon bzw. die Kamera zugreifen darf. Auch diesmal gibst du die Erlaubnis (in jeder Situation musst du überlegen oder mit deinen Eltern besprechen, ob du die Erlaubnis geben kannst).

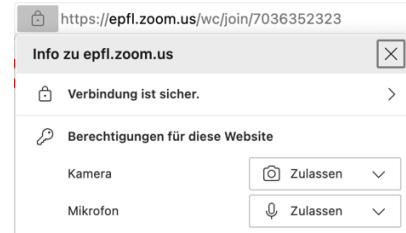


Falls du die Erlaubnis nicht gegeben hast, kannst du die **Erlaubnis ändern**, indem du auf das **Schlösschen** in der Adresszeile klickst:

- **Chrome** – Riegel schieben:

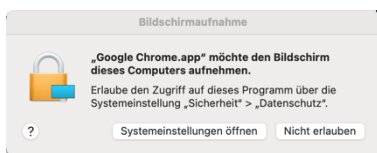


- **Edge** –Auswahl statt Riegel:



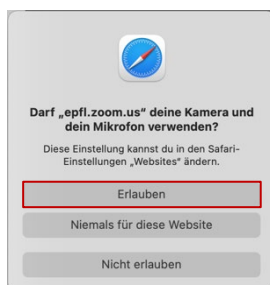
Bildschirm teilen

Wenn du den Bildschirm teilen möchtest, um den anderen dein Programm zu zeigen oder um eine Frage zu besprechen, muss das Programm ebenfalls die Erlaubnis haben, den Bildschirm zu teilen.



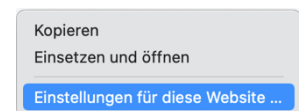
Dies ist eine Warnung des Betriebssystems. Die Erlaubnis muss dem Programm (Web-Browser) in den Systemeinstellungen gegeben werden:

Safari

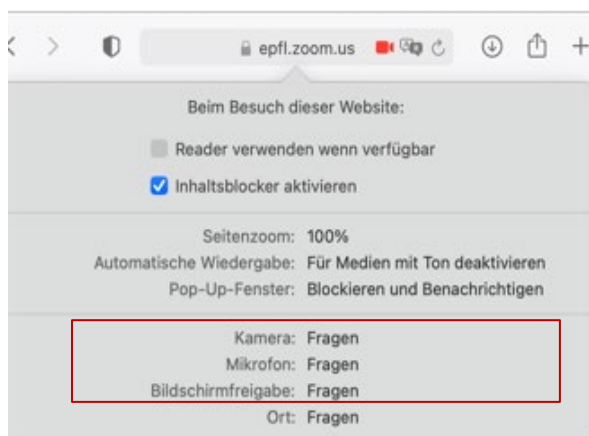


Bei Safari sehen die Dialoge etwas anders aus: Wenn eine Webseite die Kamera oder das Mikrofon verwenden möchte, kommt direkt ein Dialog, der um Erlaubnis bittet.

Um die Erlaubnis nachträglich zu erteilen, kannst du einen Rechtsklick in die Adresszeile machen und Rechtsklick in die Adresszeile, «Einstellungen für diese Webseite...» auswählen und die Anpassungen vornehmen:



Es erscheint ein Dialog, in dem du die Einstellungen ändern kannst:

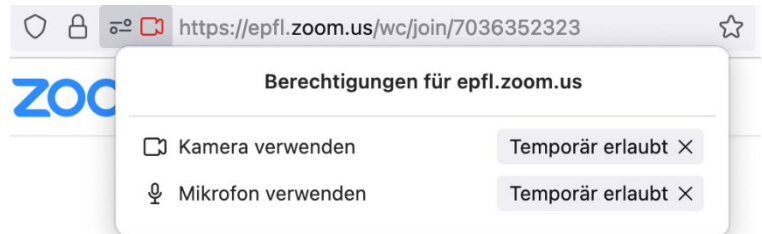


Firefox

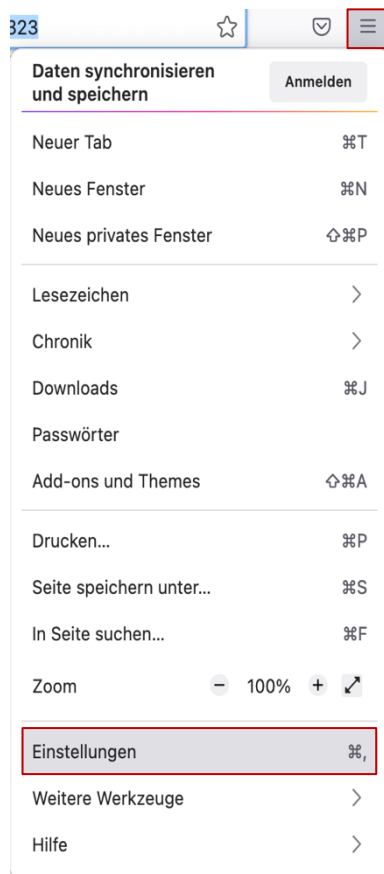


Auch Firefox bittet dich um Erlaubnis, wenn eine Seite Kamera und Mikrofon verwenden möchte.

Die Berechtigung kannst du ändern, wenn du in die Adresszeile klickst, diesmal auf die Einstellungen:



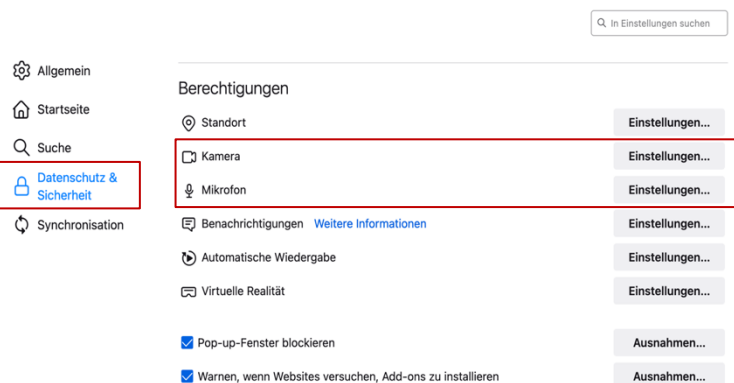
Falls du die **Berechtigung nachträglich geben** möchtest oder nicht gefragt wurdest, weil du die Verwendung in der Vergangenheit schon blockiert hast, musst du bei Firefox über die Einstellungen gehen.



Dazu musst du ganz rechts in der Adresszeile auf das Menü-Icon klicken und im Menü den Eintrag «Einstellungen» wählen.

In den Einstellungen findest du am linken Rand Rubriken. Klicke auf «Datenschutz und Sicherheit» und scrolle dann runter bis zum Bereich «Berechtigungen».

Dort findest du die Einstellungen für Kamera und Mikrofon.



DACODECK

Für die Online-Workshops verwenden wir Dacodeck, um die Anleitungen herunterzuladen, unsere Ergebnisse zu teilen und uns auszutauschen.

Wir tauschen uns aus in der **Gruppe «DE: Online Workshops»**.

Dacodeck-Login

- **Du möchtest keinen eigenen Login für Dacodeck haben?**
Wir haben einen Login, den du für die Aktivität nutzen kannst.
- **Falls du noch keinen Login für Dacodeck hast oder noch nie angemeldet warst**, bekommst du kurz vor den Informationen zum Online-Atelier eine neue Einladung.
Falls sie nicht angekommen ist oder du eine Frage oder ein Problem hast, melde dich bitte bei uns unter online.codingclub@epfl.ch, damit wir dir den Login manuell erstellen kann.

Du hast die Dacodeck-Einladung nicht erhalten?

Es kann sein, dass die Einladung auf Dacodeck als Spam klassifiziert wurde und im Spam-Ordner gelandet ist.

⚠ Bitte deine Eltern, dir zu helfen, diese E-Mail zu finden. Das solltest du nicht alleine tun. Die meisten E-Mails, die als Spam klassifiziert werden, sind zurecht da und sollten nicht angefasst werden.

Details zur Einladungs-E-Mail

Die Einladung kommt von **Coding Club: Dacodeck** (Adresse: noreply.codingclub@epfl.ch) und hat den **Betreff «Tu as été invitée à rejoindre Dacodeck»**.

S'inscrire

Die E-Mail ist dreisprachig, Französisch ist ganz oben, Deutsch in der Mitte. Ganz unten in der E-Mail gibt es den Knopf «S'inscrire» (anmelden). Klicke ihn an, um dich bei Dacodeck anzumelden.

TASTATUR

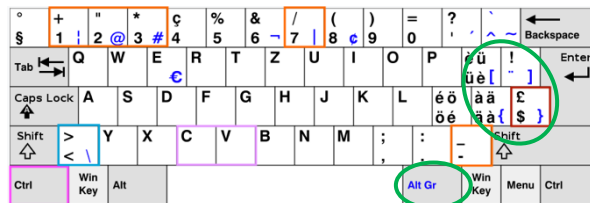
Vor allem wenn du noch wenig am Computer gearbeitet hast oder auch wenn du nur Texte geschrieben hast, aber noch wenig Spezialzeichen verwendet hast, kann es manchmal recht lange dauern, bis du die Taste gefunden hast, die du suchst.

Hier möchten wir dir eine kleine Hilfestellung anbieten. In den folgenden Bildern sind die Tasten markiert, die du in den Workshops und beim Programmieren brauchst.



2 Mac-Tastatur

1 Mac-Tastatur, mit gedrückter [~]-Taste



3 Windows-Tastatur

Spezialzeichen

Sichere Passwörter enthalten nicht nur Zahlen und Buchstaben sondern auch Sonderzeichen. Auch beim Programmieren werden Sonderzeichen verwendet. Sie verstecken sich hinter den Tasten.

Du weisst bereits, dass Du mit der Hochstelltaste [⇧] Grossbuchstaben schreiben kannst. Es gibt aber noch andere solche Tasten, über die du an andere Zeichen gelangen kannst, die sich hinter den Tasten verstecken. Du erreichst sie bei Windows mit den Tasten [⇧] und [Alt Gr] und auf dem Mac mit den Tasten [⇧] und [~].

- Wir verwenden häufig das **Dollarzeichen** (\$, im Bild *rot* markiert).
- **HTML-Tags** verwenden die Zeichen < und >. Sie sind in den Tastaturbildern *türkis* markiert.
- Die **Operatoren** (+, -, * und /), die **Raute** (#) und die **Gänsefüsschen** sind *gelb* markiert.
- **Programmiersprachen** wie JavaScript und Python verwenden oft **eckige** ([,]) und **geschweifte** ({,}) **Klammern**. Sie sind auf den Tastaturbildern *grün* markiert. Wie die Hochstelltaste [⇧] musst du auch [Alt Gr] bzw. [~] gedrückt halten, wenn du auf die Taste mit dem Sonderzeichen tippst.

Dann gibt es auch noch Tastenkombinationen, die wie Menüeinträge Funktionen eines Programms aufrufen.

Kopieren und Einfügen

Nicht nur Programmiererinnen kennen Tricks, die das Arbeiten vereinfachen. Zum bequemen Arbeiten gehören auch Abkürzungen: Anstatt über das Menü des Programms zu gehen, gibt es verschiedene Tastenkombinationen, die dasselbe machen, wie die Menüeinträge.

Die absolut wichtigsten davon werden zum **Kopieren und Einfügen** verwendet. Die kannst du dir gleich merken, weil sie extrem praktisch sind und du damit viel schneller arbeiten kannst und vor allem weniger Tippfehler machst, wenn du es einmal richtig geschrieben hast. Ausserdem kannst du dir beim Programmieren damit sparen, nach Spezialzeichen zu suchen. Programmiererinnen kopieren oft Codestücke und passen sie danach an.

Je nach Betriebssystem sind die Kombinationen etwas anders. Kopieren und Einfügen ist aber fast gleich: Beim Mac brauchst du dazu die «Blumenkohl»-Taste [⌘] und bei Windows die [Ctrl]-Taste (jeweils *pink* gekennzeichnet).

	MacOS	Windows
Kopieren	[⌘] + [C]	[Ctrl] + [C]
Einfügen	[⌘] + [V]	[Ctrl] + [V]